



IATE CLUBE DE ITAMARACÁ



REGATA PAIS E FILHOS

28 DE AGOSTO DE 2011

INSTRUÇÃO DE REGATA

01 - REGRAS:

1.1 A Regata será regida pelas regras, tais como definidas na Regras de Regata a Vela 2009/2012.

1.2 A Regata só será válida para cada classe se tiver um mínimo de 3 (três) barcos inscritos em cada uma.

01.3 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na parte interna do Galpão de Vela do Iate Clube de Itamaracá, próximo à entrada.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 10:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, em frente ao Galpão de Vela.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Domingo, 28/08/2011:

10:00h Reunião de comandantes e horário limite para inscrição

11:00h Largada da 1ª regata

05.2 Nº de Regatas Programadas:

Estão programadas duas regatas para as classes: Day Sailer, Windsurf, Windsurf Estreante, e uma regata de percurso para as classes Catamarã e Monotipo.

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 15:30h

Obs: Confraternização com Feijoada e Entrega de Prêmios logo após as regatas.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES: BANDEIRAS:

Day Sailer: Bandeira Branca

Windsurf Open: Bandeira Laranja

Windsurf Estreante: Bandeira Verde

Catamarã: Bandeira da Classe Hobbie Cat

Monotipos: Bandeira da Classe Laser

07 – ÀREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia do late Clube de Itamaracá, Ilha de Itamaracá – PE.

08 - PERCURSOS:

O diagrama no anexo mostra o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de partidas 1 serão bóias infláveis de cor laranja.

09.2 As marcas 2 dos percursos 1 (Day Sailer e Windsurf Open) e 3 (Catamarã e Monotipo) serão bóias infláveis de cor laranja e a marca 2 do percurso 2 (Windsurf Estreante) será uma bóia inflável pequena de cor azul.

09.3 As marcas de chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor laranja na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas de acordo com a regra 26, conforme o procedimento a seguir descrito:

SINAL	BANDEIRA E SINAL SONORO	TEMPO(minutos) ANTES DA PARTIDA
Atenção	Bandeira da Classe 1 som	5 minutos
Preparação	Bandeira P, I, Z, Z com I, ou Preta 1 som	4 minutos
Um minuto	Sinal de Preparação arriado 1 som longo	1 minuto
Partida	Bandeira da Classe arriada 1 som	0

Obs.: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (seqüencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor branca com as letras "CR" no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor branca com as letras "CR" no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 30 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que uma regata seja completada para validar a regata.

15.2 Não haverá descarte

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.

17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

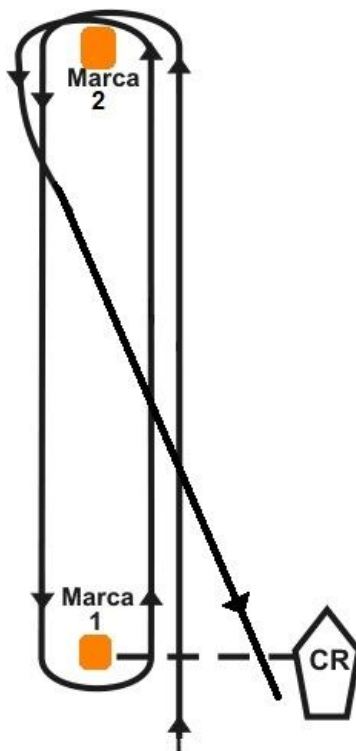
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

18 - TABUA DE MARÉ:

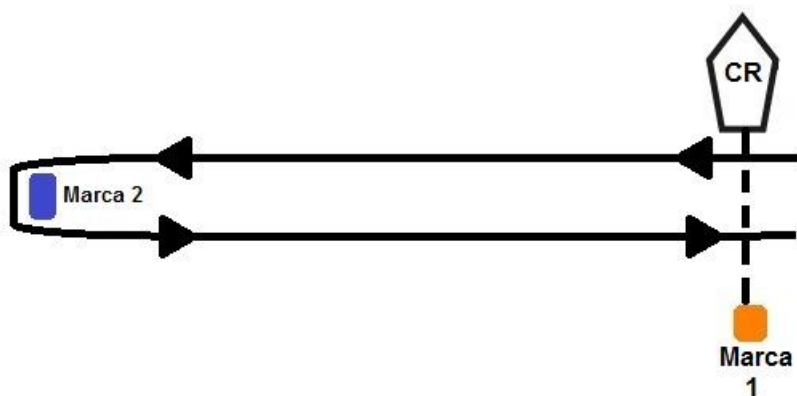
DOM 28/08/2011	HORA	ALTURA
	02:58	2.5
	09:17	0.1
	15:24	2.4
	21:32	0.1

ANEXO

Percurso 1 (Day Sailer e Windsurf Open):
Largada – Marca 2 – Marca 1 – Marca 2 – Chegada



Percurso 2 (Windsurf Estreante):
Largada – Marca 2 – Chegada



**Percurso 3 (Catamarã e Monotipo):
Largada – Marca 2 – Chegada**

